



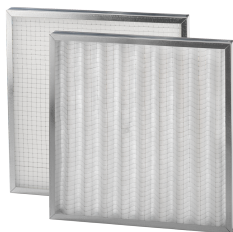
Brochure di settore  
**Parchi divertimento**



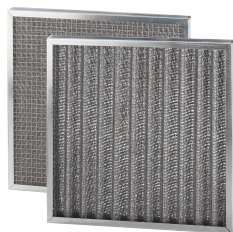
## Parchi divertimento

---

I parchi di divertimento sono progettati per offrire esperienze di svago e relax, ma due elementi cruciali per il benessere e la sicurezza dei visitatori sono spesso trascurati: la qualità dell'aria e dell'acqua. Con l'afflusso continuo di persone e la presenza di attrazioni acquatiche, è fondamentale garantire un ambiente salubre e sicuro, sia nell'aria che nell'acqua. Nei parchi di divertimento, l'elevata affluenza di visitatori contribuisce a un'aria potenzialmente ricca di particelle, batteri e virus, specialmente nelle aree chiuse come i padiglioni e le zone di ristoro. Inoltre, la ventilazione di alcuni spazi non è sempre adeguata, spesso limitandosi al ricircolo d'aria senza ricambi sufficienti con aria fresca. L'adozione di sistemi di filtrazione dell'aria di alta qualità aiuta a ridurre i contaminanti, creando un ambiente più sicuro e confortevole per tutti i visitatori. Anche la qualità dell'acqua è cruciale, poiché le attrazioni acquatiche come piscine, fontane e giochi d'acqua raccolgono continuamente impurità e microrganismi a causa del frequente contatto con le persone e l'ambiente esterno. La filtrazione avanzata dell'acqua è essenziale per eliminare batteri, particelle e agenti patogeni, mantenendo sicuri sia i visitatori che le strutture del parco. Un sistema di filtrazione efficiente contribuisce anche a preservare le attrazioni, riducendo i costi di manutenzione e prevenendo il degrado delle installazioni.



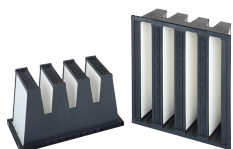
**Celle con telaio metallico e setto sintetico**



**Celle con telaio metallico e setto metallico**



**Tasche flosce con setto sintetico**



**Tasche rigide**



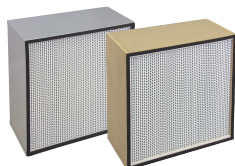
**Tasche flosce in microfibra di vetro**



**Alta efficienza - Piccole pieghe**



**Alta efficienza - Piccole pieghe con flangia**



**Alta efficienza - Pieghe profonde**



**Alta efficienza - Pieghe profonde con flangia**



**Alta efficienza / Assoluti - Tasca rigida**



**Prefiltri**